



باسمه تعالی

رویداد میز تکنولوژی برای آموزش‌های الکترونیکی

فرم بررسی و ارزیابی محصول/خدمت

به منظور امکان سنجی معرفی و ارزیابی دقیق محصول توسط مخاطبان لطفاً با دقت و جزئیات کامل به سوالات زیر پاسخ دهید:

الف. اطلاعات عمومی۱. نام شرکت: **منشور فناوری فردا ایرانیان**

۲. در کدام بخش از اکو سیستم یادگیری الکترونیکی شما فعالیت برجسته تر دارید؟

 سامانه مدیریت آموزش و محتوا LCMS بستر کلاس همزمان تولید محتوای آموزشی دوره‌های آموزشی تجهیزات سخت افزاری زیرساخت سخت‌افزاری و شبکه مشاوره‌های آموزشی و پداگوژیک مشاوره‌های فنی سخت‌افزاری و نرم‌افزاری اشتغال غیره، نام ببرید: آزمایشگاه واقعیت مجازی۳. نام محصول یا خدمت: **سامانه شبیه ساز آزمایشگاه واقعیت مجازی منشور فناوری**۴. محصول در چه مرحله ای قرار دارد؟ طراحی، نمونه آزمایشی، تست و ارزیابی، تجاری‌سازی، تولید انبوه۵. بهره بردار مستقیم: دانشجو، دانش آموز، معلم/استاد، موسسه آموزشی، دیگران، نام ببرید:۶. کاربران فعلی: کمتر از ۱۰۰، کمتر از ۱۰۰۰، کمتر از ۱۰۰۰۰، کمتر از ۱۰۰۰۰۰، بیشتر از ۱۰۰۰۰۰

۷. برآورد شما از حوزه مخاطبین و تعداد کاربران در سه سال آینده چیست؟ نیمی از دانشجویان دانشگاه های کشور

۸. سابقه راه اندازی محصول/خدمت: **از سال ۱۳۹۷** ۹. سابقه تاسیس شرکت: **از سال ۱۳۹۰**



۱۰. مشخصات کلی محصول یا خدمت: ویژگی برجسته این محصول و وجه تمایز آن به محصولات مشابه: (حداکثر ۱۵۰ کلمه)

تجهیزات واقعیت مجازی در مکانی مناسب (اتاق یا محیط آزمایشگاه) نصب و راه اندازی می‌گردند. اپراتور با روشن نمودن سیستم و اجرا نرم افزار، کاربر در نقش اول شخص وارد سناریو شده و کنترل را در دست گرفته و رفتار و حرکات خود را در تعامل با سازه‌ها در محیط شبیه ساز مشاهده نماید. به نحوی که با حرکت سر و دستان کاربر، همین حرکات در محیط شبیه ساز منتقل و اتفاق خواهد افتاد. کاربر قادر به انجام افعال گوناگون و همچنین تغییر در محیط شبیه‌سازی شده خواهد بود. کاربر با ورود به نرم افزار می‌تواند هر کدام از موضوعات موجود در سناریو را انتخاب کند و با ورود به محیط شبیه‌سازی شده در مقابل اتفاقات و مخاطرات پیش‌بینی شده در سناریو عکس العمل‌های لازم را نشان دهد.
مزایا و امکانات:

- ۱) شبیه‌سازی آزمایشات پیچیده: کلیه سناریوها و موضوعاتی که انجام آنان در محیط واقعی پیچیده و نیازمند شرایط بسیار خاصی می‌باشند از این طریق قابل انجام است. مانند انجام واکنش‌های هسته‌ای و یا معادلات فیزیک، شیمی و غیره
- ۲) شبیه‌سازی آزمایشات طولانی: آزمایشات و فرآیندهایی که انجام آنان نیاز به صرف زمان طولانی و غیر قابل پذیرشی دارد را با استفاده از این فناوری می‌توان شبیه‌سازی کرد.
- ۳) شبیه‌سازی آزمایشات ناممکن: اتفاقات و عملیاتی که انجام آنان در محیط واقعی ناممکن و یا بسیار دور از ذهن می‌باشد با استفاده از این فناوری قابل انجام است. مانند سفر به درون بدن انسان و مشاهده عملکرد بخش‌های آن.
- ۴) شبیه‌سازی آزمایشات هزینه‌بر: انجام و تهیه مواد اولیه آزمایشات هزینه بر بوده است. با استفاده از این فناوری دیگر نیاز به هزینه برای خرید مواد اولیه و تجهیزات آزمایشگاهی نمی‌باشد.
- ۵) شبیه‌سازی آزمایشات خطرناک: از جمله بهترین کاربردهای این سامانه شبیه‌سازی اتفاقاتی است که انجام آنان در محیط واقعی برای آزمایشگر و دیگران خطرناک و آسیب‌زننده است.
- ۶) کاهش هزینه‌های تحقیقاتی دانشگاه: تجهیز آزمایشگاه‌ها و طراحی سامانه‌های شبیه‌ساز سخت افزاری و مستقل همواره امری هزینه‌بر بوده است. اما با ایجاد این آزمایشگاه و وجود یک بستر تجهیزات مشترک، تمامی دانشکده‌ها می‌توانند از آن استفاده نمایند.
- ۷) راه اندازی سریع: آزمایشگاه واقعیت مجازی را میتوان در کمتر از چندساعت در هر جا و مکان (حتی نقاط دورافتاده) پیاده سازی کرد.

۱۱. جهت آشنایی بیشتر با فعالیت‌های مرتبط با اکوسیستم یادگیری الکترونیکی شرکت شما کدام یک از موارد زیر ارسال می‌گردد؟

لینک معرفی

کلیپ معرفی

کاتالوگ معرفی

بله، خیر

۱۲. آیا امکان استفاده از محصول یا خدمات شما بطور آزمایشی وجود دارد؟

اگر بله، لینک دسترسی: به صورت حضوری

۱۳. با کدام دانشگاه‌ها یا مؤسسات آموزشی همکاری یا ارائه خدمات دارید؟ (نام مؤسسه، محصول ارائه شده و مدت همکاری را بنویسید.)

آزمایشگاه واقعیت مجازی ایمنی آزمایشگاهی/دانشگاه فردوسی مشهد/ ۲ سال

بلی، خیر

۱۴. آیا محصول در بازار بین‌المللی هم عرضه شده است؟

اگر بله، کشورها و تعداد مخاطب ذکر شود:



✓ بلی، خیر

۱۵. آیا امکان پوشش خارج از کشور و بازار بین‌المللی را دارد؟

۱۶. نحوه خدمات پس از فروش محصول و دوره گارانتی آن چگونه است؟

شش ماه گارانتی و پس از آن خدمات پشتیبانی سالیانه

۱۷. هزینه و طرح فروش محصول به چه روشی است؟

فروش به دانشگاه‌ها و موسسات آموزشی سراسر کشور و همچنین خارج از کشور. چون ماهیت نرم‌افزاری دارد به راحتی نسخه فروخته می‌شود.



سوالات تخصصی

۱۸. این محصول / خدمت پاسخگوی چه چالشی در حوزه یادگیری الکترونیکی است؟

الف. بیان چالش (حداکثر ۱۰۰ کلمه)

در اغلب آزمایش‌های رشته‌های گوناگون، انجام و تجربه آزمایش همراه با مخاطرات فراوان می‌باشد که ممکن است به راحتی به دانشجو و یا دانش آموز آسیب برساند. علاوه بر آن خیلی از این آزمایش‌ها به دلیل گران بودن مواد اولیه بسیار پرهزینه می‌باشد. تجربه آن برای همه امکان پذیر نیست. همچنین تجربه چند باره یک آزمایش نیز مقدور نیست. علاوه بر این یک سری از آزمایش‌ها حتما باید در محیط‌های خاصی صورت گیرد که مهیا نمودن این محیط نیست کار آسانی نیست.

ب. راهکار محصول شما برای این چالش (حداکثر ۱۵۰ کلمه)

بهره‌گیرنده از تکنولوژی واقعیت مجازی در راه اندازی آزمایشگاه‌ها این امکان را به کاربر می‌دهد که هیچ یک از محدودیت‌های ذکر شده را حس نکنند. به راحتی می‌تواند هر آزمایش پرهزینه‌ای را به صورت سه بعدی و در هر محیطی و بدون خطر، چندین بار تجربه نماید. به علاوه اینکه این نوع آزمایشگاه به راحتی و در کمتر از نیم ساعت در هر جایی قابل برپایی است.

۱۹. محدودیت‌های راه اندازی و پیاده‌سازی: (حداکثر ۱۵۰ کلمه)

صرفاً خرید همدست واقعیت مجازی.

۲۰. چه نیازهایی برای توسعه فعالیت‌های خود دارید؟

معرفی محصول و توانمندی ما به مراکز آموزش عالی جهت پیاده‌سازی در دانشگاه‌ها و مراکز آموزشی سراسر کشور و همچنین سرمایه گذاری روی این طرح.